

Практична робота № 1

СТВОРЕННЯ ПРИМІТИВІВ

Тема: Ознайомлення з інструментами. Створення об'єктів.

Мета: познайомиться з основними поняттями графічного редактора **Corel Draw**; навчитися будувати елементарні об'єкти.

Теоретичні відомості

Запуск програми **Corel Draw** виконується так: **Пуск/Программы/Corel Draw Graphics Suite X6/Corel Draw X6**.

Після запуску програми слід обрати якийсь із варіантів:

Создать для створення **нового** документу;

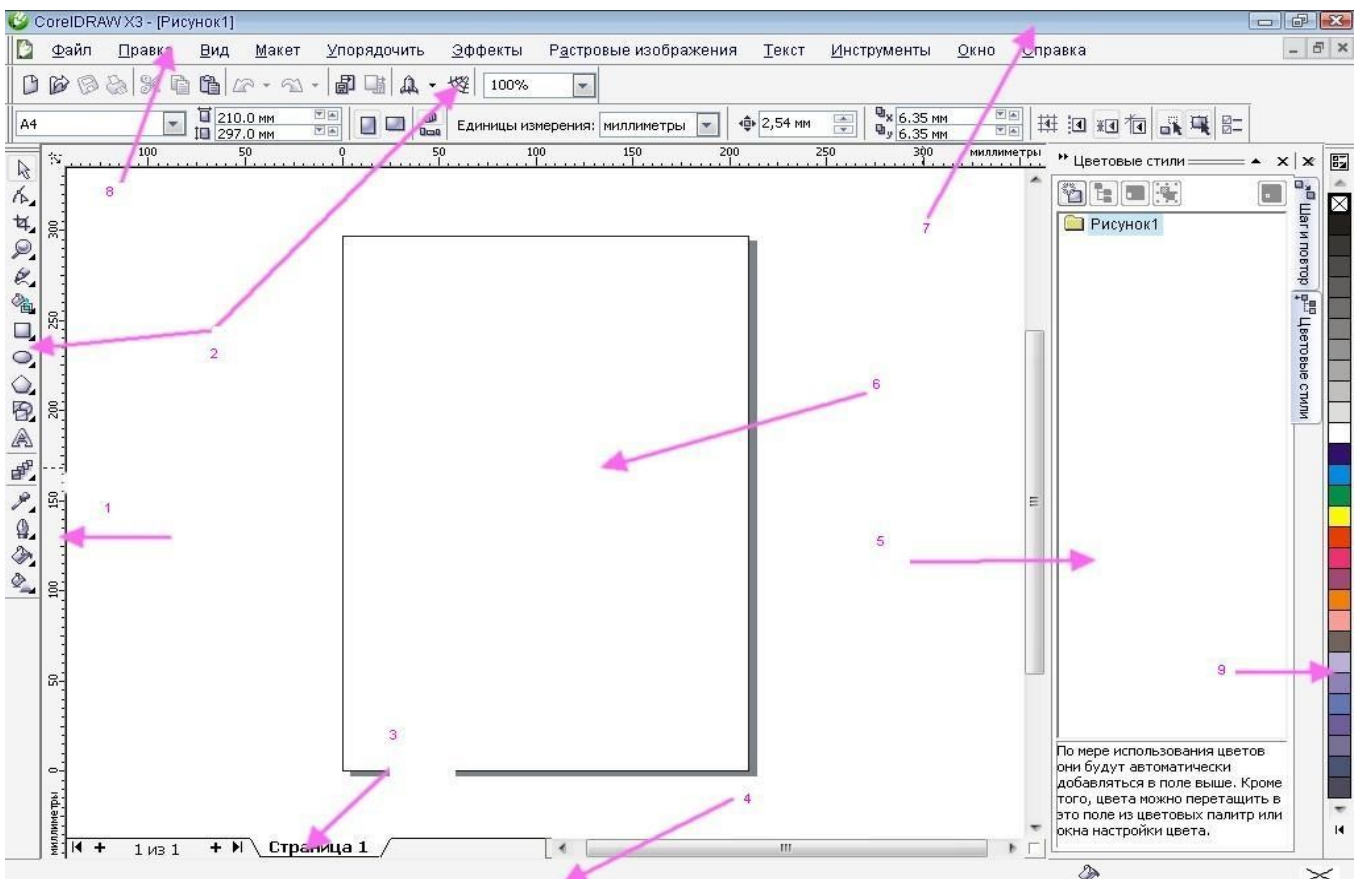
Открыть - для відкриття **вже існуючого** файлу;

Создать из шаблона – для застосування шаблону зображення;

Последние использованные — для відкриття останнього файлу, що використовувався у роботі з цим графічним редактором.

Вікно програми **Corel Draw**.

1. Лінійка
2. Панель інструментів
3. Назва сторінки
4. Рядок стану
5. Докер
6. Робочий Лист
7. Рядок заголовку
8. Меню
9. Палітра кольорів

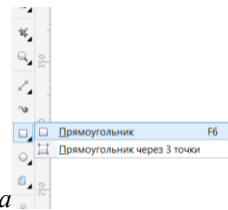


Хід роботи

1. Відкрийте програму **Corel Draw** (Пуск/Программы/Corel Draw Graphics Suite X6/Corel Draw X6).
2. Побудуйте прямокутник синього кольору з червоним контуром та еліпс червоного кольору синім контуром.



Для цього:



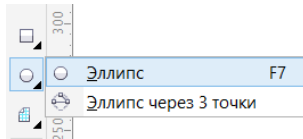
*Натиснути лівою клавішею миші (ЛКМ) на панелі інструментів (ПІ) на ,
протягнути по уявній діагоналі прямокутника або F6.*

Щоб зафарбувати прямокутник в синій колір, слід натиснути ЛКМ на синьому кольорі палітри, за необхідності



розширити кількість кольорів, натиснути кнопку , розташовану поряд з палітрою кольорів (колір можна надавати лише виділеним об'єктам).

Зробіть контур прямокутника червоним (натиснути ПКМ на червоному кольорі палітри).



Аналогічно оберіть інструмент еліпс , або F7.

Зафарбуйте еліпс.

3. Побудуйте квадрат зеленого кольору з жовтим контуром та коло жовтого кольору з зеленим контуром.
*Натиснути ЛКМ на панелі інструментів (ПІ) на **Прямоугольник** , протягнути по уявній діагоналі прямокутника утримуючи Ctrl (для створення квадрата).*
*Таким же чином побудуйте коло (**Эллипс**, утримуючи Ctrl). Зафарбуйте.*

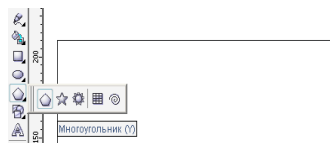
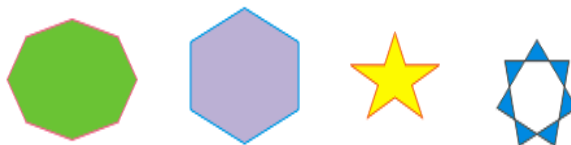
4. Виконайте побудову прямокутника та еліпса довільного кольору та контуру, виконуючи розтягування фігури з центра симетрії.

Утримуйте при цьому Shift.

5. Виконайте побудову квадрата й кола довільного кольору та контуру, виконуючи розтягування фігури з центру симетрії.

Утримуйте Ctrl + Shift.

6. Побудуйте зображені об'єкти:

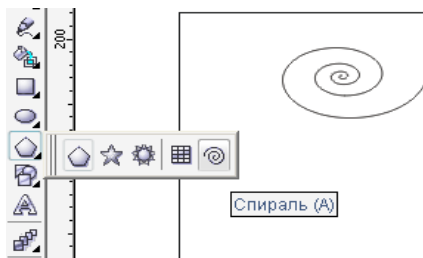


Обрати інструмент **Многоугольник**, , протягнути по уявній діагоналі описаного навколо многокутника прямокутника, обрати кількість сторін многокутника та вигляд (в разі необхідності) многокутника. Надати многокутникам відповідний колір фону та контуру.

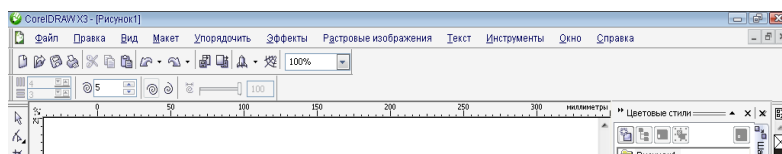
7. Побудуйте зображені об'єкти:



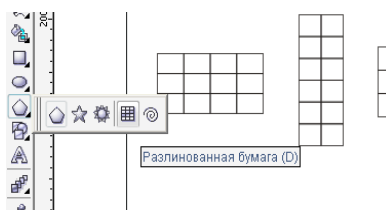
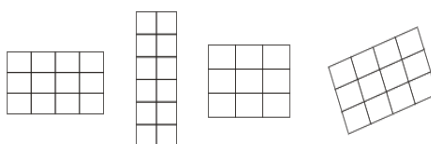
Для цього потрібно обрати інструмент **Спираль**



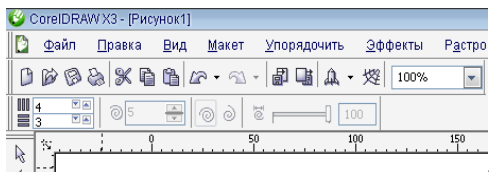
протягнути по уявній діагоналі описаного навколо спіралі прямокутника, виділити спіраль обрати кількість обертів спіралі, обрати необхідний вид спіралі:



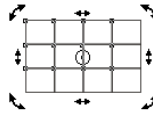
8. Побудуйте зображені об'єкти:



Для цього потрібно обрати інструмент **Разлиновать бумагу** і протягнути по уявній діагоналі прямокутник, 2 рази ЛКМ на виділеному об'єкті та обрати кількість клітинок по горизонталі і вертикалі

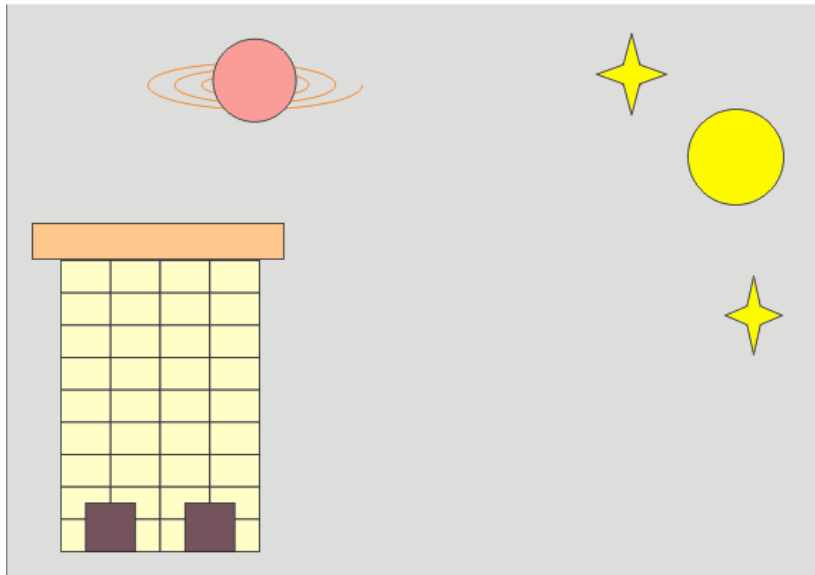


. Для повороту останнього об'єкта потрібно клікнути ЛКМ на виділеному об'єкті або 2 рази на невиділеному об'єкті, зображення набуває вигляду:



Обертання виконати, утримуючи ЛКМ в одній із кутових позначок.

9. Виконайте запропоновані малюнки самостійно:



10. Результат завантажте у Віртуальний університет.