

Практична робота. CorelDraw. Операції з об'єктами

Мета: вивчення можливостей виконання операцій з об'єктами в програмі CorelDraw, створення складних зображень з використанням можливостей трансформації та перетворення об'єктів.

Завдання:

- *студенти повинні знати:* основні операції з об'єктами в CorelDraw: переміщення, поворот, дзеркальне відображення, масштабування, стискання і розтягування;
- *студенти повинні вміти:* виконувати побудову графічних примітивів, їх видалення, заливку; використовувати панель атрибутів для виконання дій над об'єктами, виконувати операції групування, зміни порядку розташування об'єктів, склеювання.

Обладнання: комп'ютер, графічний редактор CorelDraw.

Теоретичні відомості:

Групування і розгрупування об'єктів

Для того, щоб створити групу, виділіть відповідні об'єкти та застосуйте команду *Монтаж – Групировать*. Тепер об'єкти можна обробляти як один.

Кожний об'єкт у будь-який момент можна видозмінювати. Для цього його спочатку потрібно виділити інструментом *Указатель* за натиснутої клавіші CTRL. Щоб скасувати групування, виділіть групу і виконайте команду *Монтаж – Разгруппировать*.

Створення кількох екземплярів об'єкта

У результаті дублювання (копіювання) створюється ще один екземпляр вихідного об'єкта.

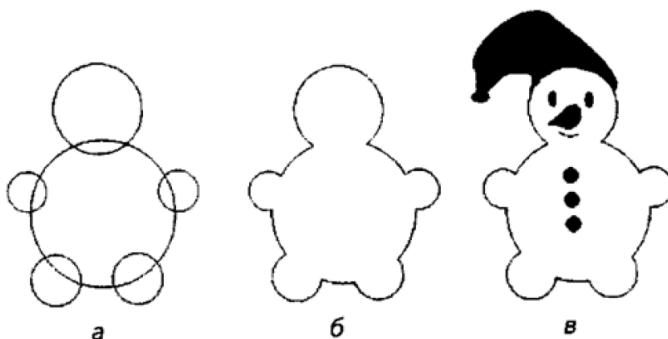
Дублювання з вимірюванням відстані: виділіть об'єкт і натисніть Ctrl+D або виберіть команду *Правка – Дублировать*. Буде створено дублікат об'єкта, розташований з невеликим зсувом відносно оригіналу. Якщо дублікат змістити, то при наступному дублюванню копія буде розташована на такій же відстані, як і попередній дублікат.

Просте дублювання: виділіть об'єкт і починайте його переміщувати, не відпускаючи лівої кнопки миші, клацніть її праву кнопку. Поруч з курсором відобразиться знак «+». Тепер відпустіть ліву кнопку миші, перемістіть створену копію у потрібне місце.

Використовуючи теоретичні відомості з попередньої практичної роботи, опрацюйте такі пункти: Перетворення об'єктів, Блокування об'єктів, Формування об'єктів складної форми.

Завдання 1. Створення сніговика

1. Запустіть CorelDRAW і створіть новий документ.
2. Виберіть інструмент Еліпс і намалюйте шість кіл різного розміру (створюйте кожне коло, утримуючи клавішу Ctrl) – із них ви побудуєте зображення сніговика. Розмістіть кола так, щоб вони перетиналися (рис. а).
3. Виділіть усі об'єкти. На панелі властивостей кладніть кнопку Об'єднати (або Монтаж – Формирование – Объединить).
4. Домалюйте необхідні декоративні деталі: за допомогою інструмента *Свободное перо* — шапку та ніс, а за допомогою інструменту *Еліпс* — гудзики та очі.
5. Розфарбуйте сніговика, добираючи кольори на власний смак (рис. в). Збережіть створений малюнок у файлі **Сніговик.cdr**

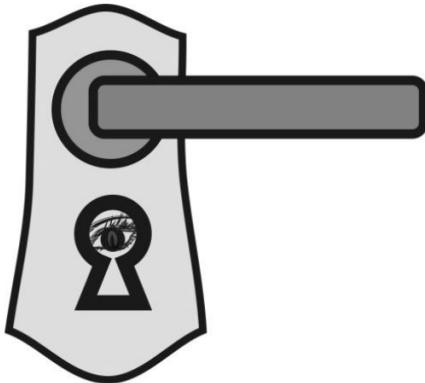


Завдання 2.

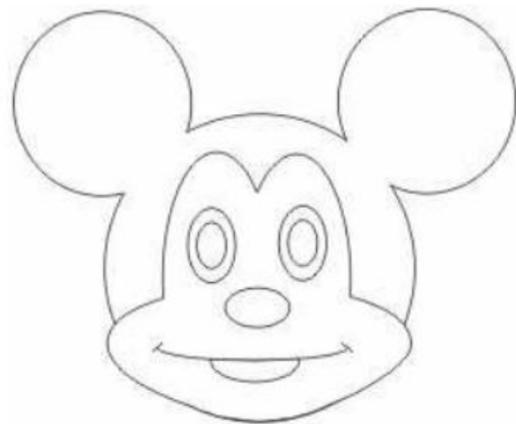
1. Завантажити редактор CorelDraw, задати доцільну орієнтацію сторінки.
2. Створити зображення за зразком. При створенні квітки використовувати операцію дублювання об'єкту, повороту на 30° (команди Компоновать – Преобразование – Вращать), стебло та листки виконані інструментом «Живопись – Кисть». Збережіть створений малюнок у файлі **Квітка.cdr**



Завдання 3. Створити задане зображення: при створенні використовувати операцію об'єднання та порядок об'єктів. Кольори об'єктів задати за бажанням.



Завдання 4. Створити зображення за зразком та розфарбувати його:



Питання для самоконтролю:

1. Перетворення об'єктів.
2. Блокування об'єктів.
3. Формування об'єктів складної форми.
4. Групування і розгрупування об'єктів.
5. Операції копіювання та дублювання об'єктів.