

Практична робота. Експорт та імпорт растрових зображень. Використання лінз та контейнерів. Перетворення в растрову графіку. Ефекти в CorelDraw

Мета: вивчення можливостей використання імпорту растрових зображень; перетворення в растрову графіку; використання лінз та контейнерів.

Завдання:

- *студенти повинні знати:* можливості виконання експорту та імпорту в CorelDraw;
- *студенти повинні вміти:* використовувати лінзи, інструменти для створення зображень; виконувати перетворення растрових зображень у векторні; перетворення в растрову графіку.

Обладнання: комп'ютер, графічний редактор CorelDraw.

Теоретичні відомості:

Ефект лінзи перетворить зображення, розташоване під об'єктом, до якого був застосований цей ефект. За допомогою лінзи можна змінити яскравість, колір та геометрію об'єктів. Лінзу можуть мати тільки замкнуті об'єкти, а дивитися через лінзу можна на будь-які об'єкти. Різноманітні варіанти лінз застосовуються достатньо широко. За допомогою цього ефекту можна швидко змодельовати прозорість, посилення кольору, фільтрацію кольору, півтонове і інфрачервоне зображення, а також збільшити і деформувати зображення. Всього в CorelDRAW є більше десятка різних лінз.

Розглянемо приклад: Створити зразки лінз, використовуючи різні ефекти лінз у відповідному докер-вікні.

Вказівка. Для створення ефектів слід створити зображення тексту (наприклад, червоного кольору) та еліпса (наприклад, жовтого кольору), розмістити еліпс на тексті. Створити потрібну кількість копій цього зображення. Відкрити докер-вікно *Эффекты/Линзы*, послідовно обрати необхідні ефекти лінзи: *Яркость, Сложение цветов, Цветовой фильтр, Пользовательская палитра, Рыбий глаз, Температурная карта, Обратить, Увеличение, Оттенки, Прозрачность, Каркас*.

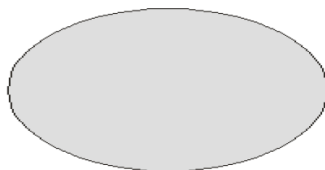


Хід роботи:

Завдання 1. Створити зображення, використовуючи інструменти створення ліній, еліпса, операції копіювання, групування, ефект лінзи *Рибий глаз*.



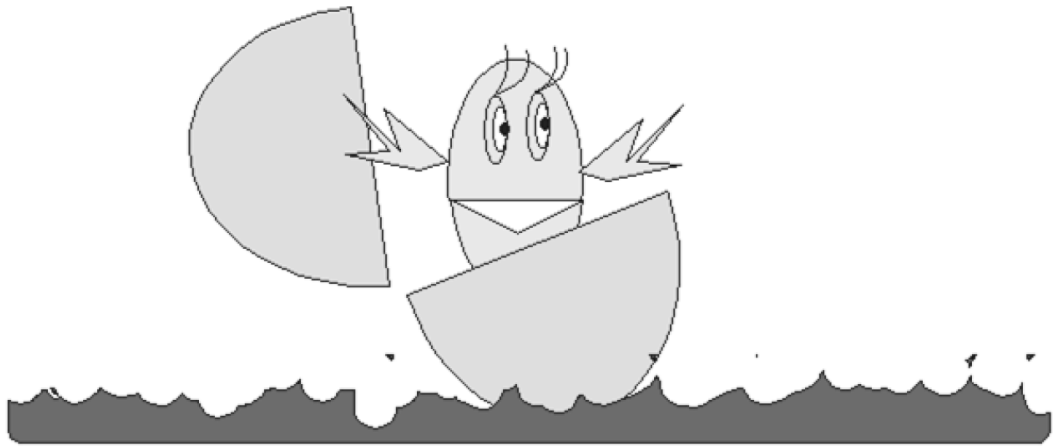
Завдання 2. Використавши інструменти *Ніж* і *Гумку*, зобразити зображення згідно зразка:



ніж



гумка



Завдання 3. Використовуючи можливість імпортування (Файл – Імпорт) вставити на аркуш довільне растрове зображення. Виконати його перетворення у векторне (Битовые изображения – Трассировка). Зберегти файл у форматі jpeg.

Додаткове завдання:

Створіть зображення згідно зразка (інструменти оберіть самостійно) та виконайте його зміну з використанням лінз.



Питання для самоконтролю:

1. Імпорт растрових зображень.
2. Перетворення растрових зображень у векторні та їх редагування.
3. Експорт векторних зображень у растрові.
4. Використання лінз та контейнерів для модифікації зображень.
5. Яке призначення інструментів Ніж та Гумка?