

## Перелік питань для проведення підсумкового контролю

1. Види програмного забезпечення?
2. Надайте визначення архітектури клієнт – сервер.
3. Наведіть приклади архітектури клієнт – сервер.
4. Дайте визначення клієнта.
5. Назвіть види клієнт-серверних архітектур.
6. В чому особливість багаторівневої архітектури? Поясніть.
7. У чому різниця між товстим та тонким клієнтом?
8. Як створити новий каталог?
9. Якою командою переглянути вміст каталогу?
10. Як виконати знищення файлу?
11. Яким чином знищити каталог в ОС Linux?
12. Які відмінності ви помітили під час знищення файлів і каталогів в ОС Linux порівняно з цими ж діями в Windows?
13. Як здійснити посторінковий перегляд файлу?
14. Які типи комп'ютерних мереж ви знаєте?
15. Які технології доступу в Інтернет ви знаєте?
16. Чим відрізняються протокольна та еталонна модель?
17. Яке призначення рівнів моделі TCP/IP?
18. Яке призначення рівнів моделі OSI?
19. Для чого використовується мережева і вузлова частини IPv4 –адреси?
20. Що позначає довжина префікса?
21. У чому полягає одноадресна, широкомовна та багатоадресна передача?
22. Яке представлення IPv6?
23. У чому полягають відмінності технологій NAT і PAT?
24. Які переваги і недоліки NAT?
25. Класифікація VPN.
26. Які типи моделей хмарних обчислень ви знаєте?
27. Які моделі розгортання хмар ви знаєте?
28. Чим відрізняються SaaS від IaaS?
29. Назвіть ключові характеристики хмарних обчислень.
30. Що собою представляє інфраструктура AWS?
31. В чому особливість Microsoft Azure?
32. Які основні спрямування Google Cloud Platform
33. Що таке контейнер, яке його призначення?
34. У чому полягають відмінності між віртуальними машинами та контейнерами?
35. У чому полягають переваги та недоліки контейнерів?
36. Які технології використовують під час створення контейнерів?
37. Що таке образ контейнера та з чого він складається?
38. Що таке репозиторій?
39. Які основні компоненти Docker?
40. Що таке реєстри? Яке їх призначення?
41. Які вам відомі інструментальні засоби для Docker?
42. Що таке Dockerfile?
43. Які команди використовують для роботи з реєстрами?

- 44.Що таке рівні образу контейнера?
- 45.Які вам відомі команди щодо керування контейнерами?
- 46.Як створити образ контейнера?
- 47.Як переглянути активні та неактивні контейнери?
- 48.Які команди використовують під час роботи з Dockerfile?
- 49.Як забезпечити обмін інформацією між контейнерами на одному хості?
- 50.У чому полягає життєвий цикл програмного забезпечення з використанням контейнера Docker?
- 51.Як зв'язати контейнер з локальною файловою системою?
- 52.Як запустити контейнер в автономному режимі?
- 53.Як запустити контейнер Docker за допомогою створеного образу?
- 54.До якого типу відноситься мова оболонки bash?
- 55.Що ви знаєте про змінні в оболонці bash?
- 56.Що таке командна оболонка?
- 57.Які функції виконує командна оболонка?
- 58.Що таке середовище оточення?
- 59.Що таке змінні оточення?
- 60.Які типи змінних оточення вам відомі?
- 61.Які основні змінні середовища?
- 62.Які основні змінні оболонки?
- 63.Які Ви знаєте оператори введення-виведення?
- 64.Як відбувається порівняння чисел, рядків та файлів в сценаріях?
- 65.Які умовні оператори та оператори циклів Ви знаєте?
- 66.Назвіть переваги веб-сервера Apache.
- 67.Що таке LAMP?
- 68.На яких операційних системах доступний MySQL?
- 69.Які бази даних є з відкритим кодом?