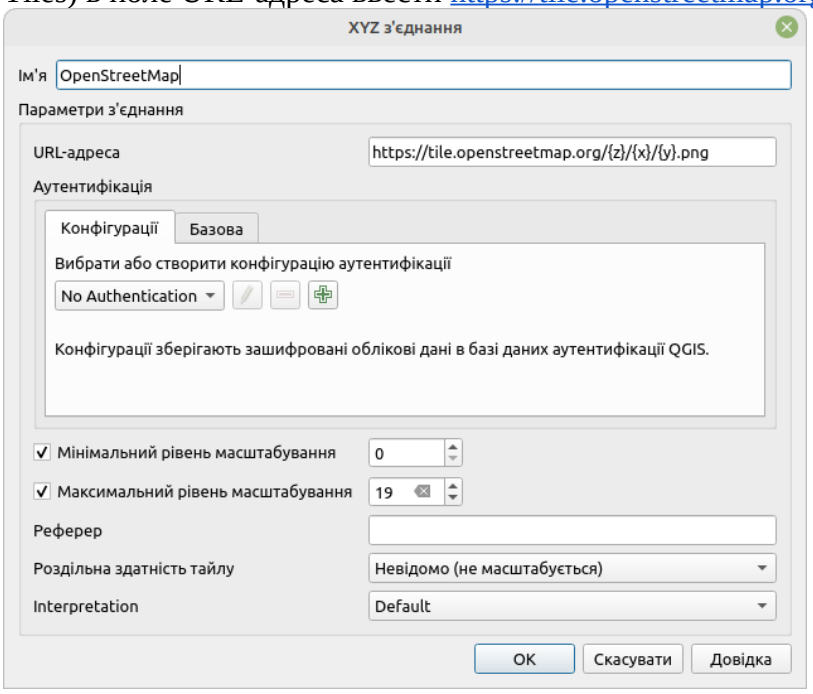
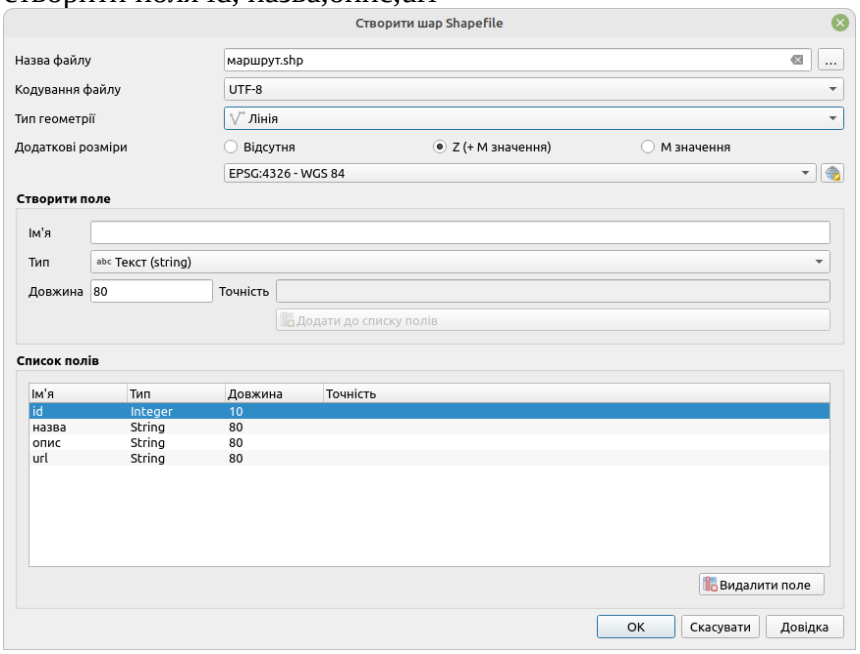
1. Додати підложку OpenStreetMap (подвійний клік Браузері->XYZ Tiles->OpenStreetMap)
   Якщо підложки нема - створити з'єднання (через контекстне меню в Браузері->XYZ Tiles) в поле URL-адреса ввести https://tile.openstreetmap.org/{z}/{x}/{y}.png

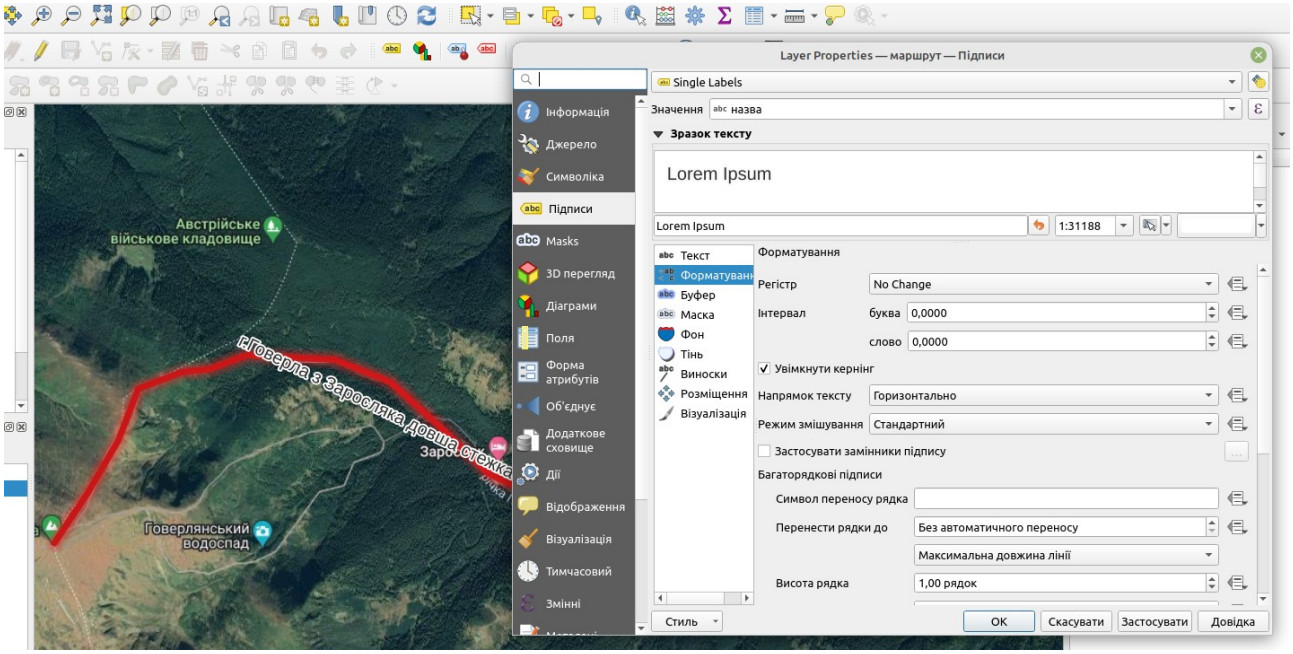


   Таким чином можна додати інші підложки наприклад
   Google Maps https://mt1.google.com/vt/lyrs=r&x={x}&y={y}&z={z}
   Google Satellite https://www.google.cn/maps/vt?lyrs=s@189&gl=cn&x={x}&y={y}&z={z}
   Google Satellite Hybrid https://mt1.google.com/vt/lyrs=y&x={x}&y={y}&z={z}
   Google Terrain https://mt1.google.com/vt/lyrs=t&x={x}&y={y}&z={z}
   Google Roads https://mt1.google.com/vt/lyrs=h&x={x}&y={y}&z={z}

2. Створити новий шар
   (Шар->Створити шар->Створити шар Shapefile...)
   Вказати назву файлу, вибрати кодування файлу, тип геометрії — Лінія, проекція — EPSG:4326 — WGS84,
   створити поля id, назва,опис,url



3. В панелі інструментів шари, якщо 2 рази клікнути на наш шар відкриється діалогове вікно Layer Properties в якому можна вибрати стиль шару

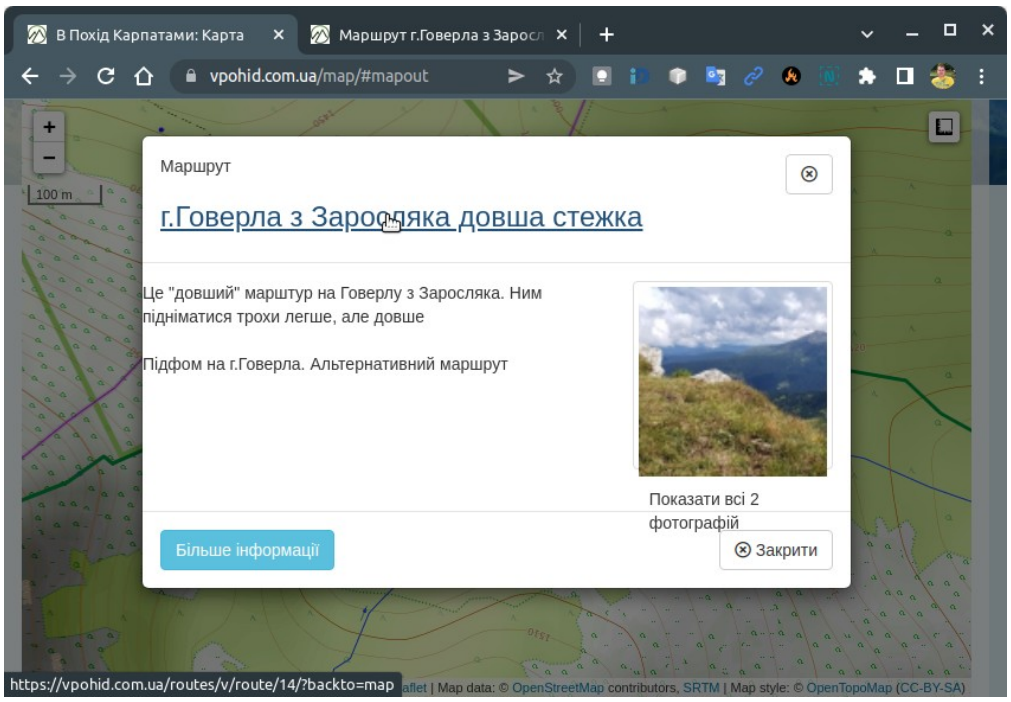


4. В інструментах оцифровування перейти в режим редагування (натиснути на олівець)



Вибрати “Додати лінійний об'єкт”

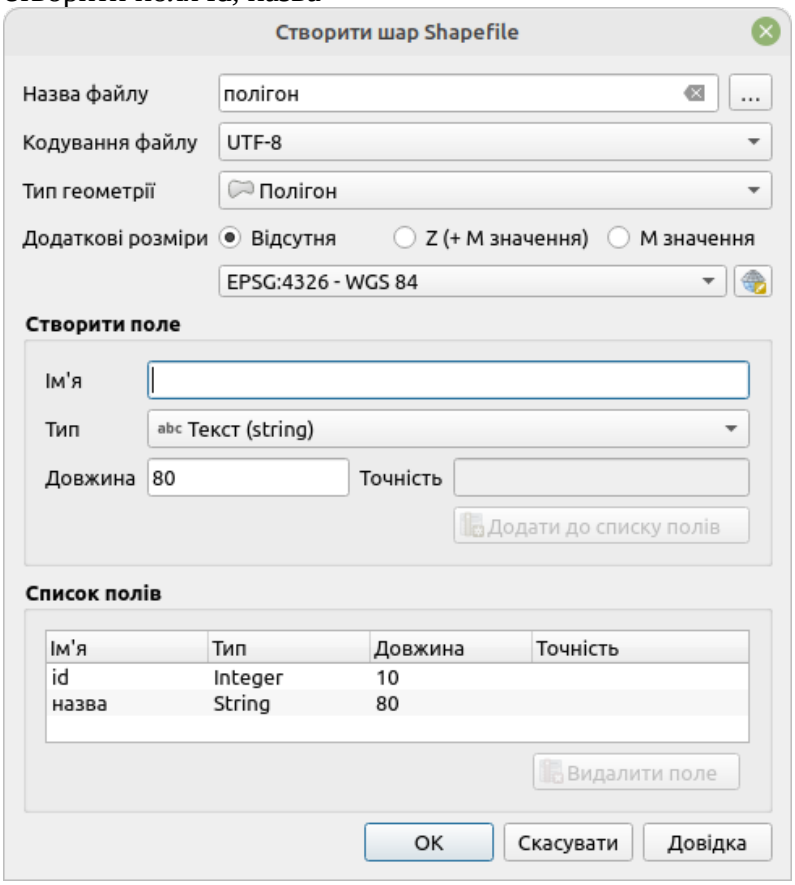
Лівою кнопкою встановлюємо точки нашої ламаної лінії на карті, причому, напрямок має значення. Якщо натиснути праву кнопку миші редагування лінії завершиться і програма запропонує ввести атрибути. Атрибути беремо зі сайту
https://vpohid.com.ua/map/#mapout



Зберегти зміни вийти з режиму редагування

5. Створити новий шар
(Шар->Створити шар->Створити шар Shapefile...)

Вказати назву файлу, вибрати кодування файлу, тип геометрії — Полігон, проекція — EPSG:4326 — WGS84,
створити поля id, назва



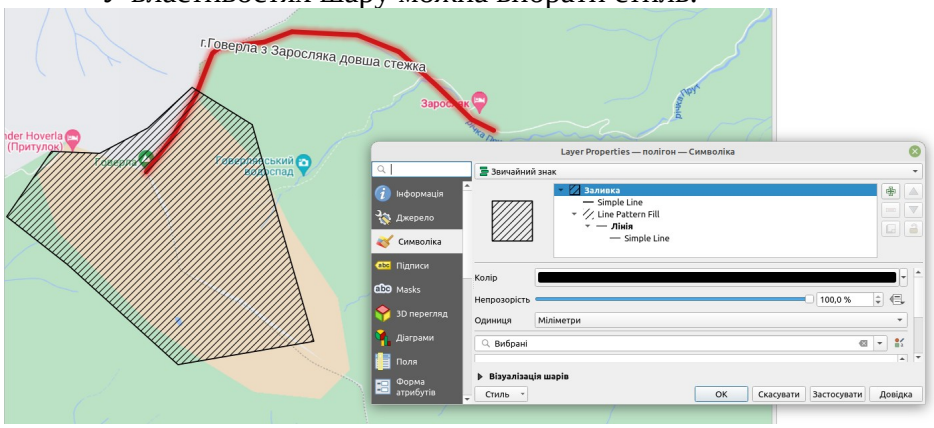
6. В інструментах оцифровування перейти в режим редагування (натиснути на олівець)



Вибрати “Додати полігональний об'єкт”

Лівою кнопкою встановлюємо точки нашого полігону на карті. Якщо натиснути праву кнопку миші редагування лінії завершиться і програма запропонує ввести атрибути.

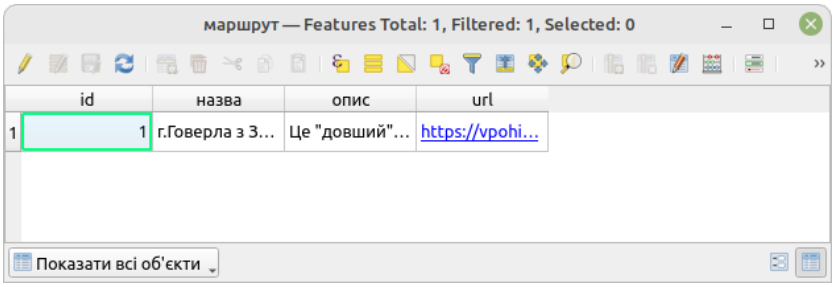
У властивостях шару можна вибрати стиль.



Зберегти зміни вийти з режиму редагування.

Геометрії що існують можна редагувати.

7. По кожному шару можна відкрити і редагувати таблицю атрибутів



8. Редагування карти https://www.openstreetmap.org/.
   Для редагування потрібно зареєструватися.

