1. Додати підложку OpenStreetMap (подвійний клік Браузері->XYZ Tiles->OpenStreetMap)

Якщо підложки нема - створити з'єднання (через контекстне меню в Браузері->XYZ Tiles) в поле URL-адреса ввести <u>https://tile.openstreetmap.org/{z}/{x}/y}.png</u>

OpenStreetMap	
аметри з'єднання	,
PL-3700C2	https://file.openstreatmap.org//p///s///s/
ксадреса	https://tite.openstreetmap.org/(2//(X//ty/.phg
Конфісиориї	
Вибрати або створити конфігурацію ау	тентифікаціі
No Authentication 💌 🥢 📄 🖶 Конфігурації зберігають зашифровані о	облікові дані в базі даних аутентифікації QGIS.
No Authentication 🔻 🥢 📄 🖶 Конфігурації зберігають зашифровані с	облікові дані в базі даних аутентифікації QGIS. 0
No Authentication 👻 🥢 📻 🖶 Конфігурації зберігають зашифровані с Мінімальний рівень масштабування Максимальний рівень масштабування	облікові дані в базі даних аутентифікації QGIS. 0 + 19 C +
No Authentication  No Authentication No Authent	облікові дані в базі даних аутентифікації QGIS. 0 🛊 19 🚳 🛊
No Authentication  No Authentic	облікові дані в базі даних аутентифікації QGIS. 0 + 19 • • Невідомо (не масштабується) •

Таким чином можна додати інші підложки наприклад

2. Створити новий шар

(Шар->Створити шар->Створити шар Shapefile...)

Вказати назву файлу, вибрати кодування файлу, тип геометрії — Лінія, проекція — EPSG:4326 — WGS84,

створити поля id, назва,опис,url

			Створити шар Shapefile								
азва файлу	,	маршрут.sh		☑ .							
одування ф	райлу	UTF-8	UTF-8								
п геометр	ï	√° Лінія	√*лінія								
одаткові ро	озміри	○ Відсутня									
		EPSG:4326 -	/GS 84								
ворити п	оле										
Ім'я											
Тип	аьс Текст (string)			<b>.</b>							
Довжина	80	Точність									
			дати до списку полів								
исок пол	ів										
Ім'я	Тип	Довжина	Точність								
id	Integer	10									
назва	String	80									
опис	String	80									
url	String	80									
				膭 Видалити поле							

3. В панелі інструментів шари, якщо 2 рази клікнути на наш шар відкриється діалогове вікно Layer Properties в якому можна вибрати стиль шару



В інструментах оцифровування перейти в режим редагування (натиснути на олівець) 4.



Вибрати "Додати лінійний об'єкт"

Лівою кнопкою встановлюємо точки нашої ламаної лінії на карті, причому, напрямок має значення. Якщо натиснути праву кнопку миші редагування лінії завершиться і програма запропонує ввести атрибути. Атрибути беремо зі сайту

https://vpohid.com.ua/map/#mapout



Зберегти зміни вийти з режиму редагування

5. Створити новий шар (Шар->Створити шар->Створити шар Shapefile...) Вказати назву файлу, вибрати кодування файлу, тип геометрії — Полігон, проекція — EPSG:4326 — WGS84,

створити поля id, назва

		Створи	пти шар Shapefile 🛛 📀							
Іазва файлу	/	полігон								
(одування ф	файлу	UTF-8	•							
ип геометр	Π	💭 Полігон	*							
цодаткові ро	озміри	и 🖲 Відсутня 🛛 С (+ М значення) 🔿 М значення								
		EPSG:4326 -	WGS 84 🔹 🔹							
Створити п	оле									
Ім'я										
Тип	abc Ter	кст (string)	•							
Довжина	80	30 Точність								
			🔓 Додати до списку полів							
Список пол	ів									
Ім'я		Тип	Довжина Точність							
id		Integer	10							
назва		String	80							
			🖪 Видалити поле							
			ОК Скасувати Довідка							

6. В інструментах оцифровування перейти в режим редагування (натиснути на олівець)

Вибрати "Додати полігональний об'єкт"

Лівою кнопкою встановлюємо точки нашого полігону на карті. Якщо натиснути праву кнопку миші редагування лінії завершиться і програма запропонує ввести атрибути.

У властивостях шару можна вибрати стиль.

г.Говерла з Заросляка дово	ша стежка Заров и С	
(Притулок)	Layer Properties — полігон — Символіка	0
Каралана Санана С	🔍 🔚 🔚 Звичайний знак	*
	Indoposalja     Image: State Stat	
	ССВ Палион ССВ Маккь Непрозорість 100,0 % С (С.	*
	У 3D перегляд Одиниця Міліметри ▼	
	🖣 Діаграми 🔍 Вибрані 🎯 👻 🐒	
*	Поля	Ŧ
	В Зарибуна Спив - ОК Скасувати Застосувати Довідк	a

Зберегти зміни вийти з режиму редагування.

Геометрії що існують можна редагувати.

7. По кожному шару можна відкрити і редагувати таблицю атрибутів

	маршрут — Features Total: 1, Filtered: 1, Selected: 0 🛛 – 🗖 🛽 🛛									8							
/	78	2	12 1	j ~«			6 =			T	Ť	<b>\$</b> \$	P		ý		>>
	id			назва			опис			ur	l						
1	1 г.Говерла з 3 Це "довший"					https://vpohi											
i I	🛅 Показати всі об'єкти 🧋 📧 🛅																

8. Редагування карти <u>https://www.openstreetmap.org/</u>. Для редагування потрібно зареєструватися.

← → C ① a openstreetmap.org/edit#map=18/	9.85002/24.01472	> ☆ 🖻 🖬 🗣 💐 🖉 🗶 🐘 🗭 🗶 🍝 ÷
🔊 OpenStreetMap Редагувати 👻 Історія	Excnopt GF	PS-треки Щоденники Авторські права Довідка Про проєкт 🔝 shopsky 👻
< Властивості об'єкта Х	Conrector	Скагулаги / Відновин Зберети
∨ Тип об'єкта		
<b>Р</b> Дерево і		
∨ Поля		
Тип листя 💼 і		
Хвоя		and a state of the
Сезонність і		
evergreen, deciduous, semi_evergreen 👻		
Позначения і		
urban, avenue, agricultural 👻		Ветеранів вулиця
Висота (в метрах) і	A STORE IN THE ADDRESS OF MALE AND ADDRESS OF MALE ADDRESS OF	
Невідомо 👻 🔺		
Діаметр і		
5 мм, 10 см, 15 дюйм 👻		
Додати поле: Вид, Wikidata код, Висота над рівнем 👻		
> Теги (2)		
∽ Зв'язки (0)		
+		
🛛 Подивитись на openstreetmap.org	40 M	Эмінено user_630853, VARVAR8, Дмитрий Лопатин, та 15 іншими 👗 Аб 2.2014