

Контрольні запитання до лекції «Архітектура MIPS. Архітектура x86»

1. Наведіть та поясніть чотири принципи, сформульованих Паттерсоном і Хеннесі, яких необхідно дотримуватись при розробці архітектури.
2. Що собою являє «інструкція» та «система команд» в мові комп'ютера?
3. Яка різниця між операндами-джерелами та операндом-призначенням? (результат).
4. Поясніть різницю між архітектурою RISC та CISC.
5. Поясніть структуру регістрового файлу архітектури MIPS.
6. Яку адресацію пам'яті використовує архітектура MIPS?
7. Що таке машинна мова?
8. Наведіть та поясніть формат інструкції типу *R*.
9. Наведіть та поясніть формат інструкції типу *I*.
10. Наведіть та поясніть формат інструкції типу *J*.
11. Що таке архітектурний стан мікропроцесора?
12. Які режими адресації використовуються в архітектурі MIPS?
13. До якого типу архітектур відноситься архітектура x86?
14. Яка різниця між архітектурою x86 та архітектурою MIPS?
15. Що необхідно розуміти при вивченні нової архітектури?