

АНОТАЦІЯ ДИСЦИПЛІНИ

ПРИКЛАДНІ ПРОГРАМИ КОМП'ЮТЕРНОЇ ГРАФІКИ ТА ОБРОБКИ ЗОБРАЖЕНЬ

Обсяг дисципліни: Обсяг дисципліни: 4,5 кредити. Лекції – 32 год, Практичні -32 год.

Опис дисципліни (мета та завдання): *Предметом* вивчення навчальної дисципліни є прикладні програми комп'ютерної графіки. Основи роботи з растровими (Adobe Photoshop), векторними (Adobe Illustrator, CorelDraw). Способи опрацювання графічної інформації, методи обробки, корегування та створення зображень.

Метою курсу є вивчення сучасних комп'ютерних систем обробки зображень загального призначення, принципів їх організації, технічного та програмного забезпечення.

Результати навчання (знати та вміти):

У результаті вивчення навчальної дисципліни студент повинен:

- **Знати:**

- теоретичні основи комп'ютерної графіки;
- математичні основи комп'ютерної графіки;
- методи і алгоритми перетворення графічних зображень;
- види комп'ютерної графіки, її характеристики та елементи;
- архітектуру графічних робочих станцій;
- графічні формати та способи ущільнення графічної інформації;
- технологію обробки кольорових зображень.

- **Уміти:**

- володіти сучасним графічним програмним забезпеченням;
- володіти термінологією;
- вміти працювати з пристроями введення, обробки та друку графічної інформації;
- вміти створювати та корегувати графічні зображення растрової та векторної графіки;
- створювати та готувати до друку графічні матеріали.

Форми навчання: лекції, практичні заняття, самостійна робота.

Методи навчання: елементи проблемних лекцій, практичні роботи, індивідуальні завдання для самостійної роботи.

Форма організації контролю знань: поточний контроль у формі тестових завдань; перевірка індивідуальних завдань; диференційований залік.

Критерії успішності навчання: до підсумкового контролю допускаються студенти, що успішно виконали індивідуальні завдання та склали тестові завдання з позитивною оцінкою.

Лектор: Малець І.О., к.т.н., доцент, професор кафедри управління проектами, інформаційних технологій та телекомунікацій