

ІДЕНТИФІКАЦІЯ СПОТВОРЕНИХ ЗАХИСНИХ ГРАФІЧНИХ ЕЛЕМЕНТІВ

Пелешко Д.Д., Ковальчук А.М., Пелешко М.З.¹, Клювак А.В.

Національний університет «Львівська політехніка», Україна, Львів, вул. С. Бандери 12,
¹Львівський державний університет безпеки життєдіяльності, м.Львів, вул.Клепарівська, 35,
 e_mail: dpeleshko@gmail.com

Метою ідентифікації є забезпечення захисної дії графічних елементів від несанкціонованої атаки (підробки) різноманітних цінних паперів (документів). Основними критеріями ідентифікації є автоматизація самого процесу та її точність. На сьогодні основними засобами ідентифікації захисних графічних елементів залишаються експертні оцінки. Це зумовлює розвиток різноманітних засобів захисту, які б дозволили автоматизувувати сам процес ідентифікації. Проте не вирішеною залишається задача автоматичної ідентифікації у випадку використання захисних графічних елементів.

Для задачі ідентифікації захисних елементів у випадку існування фоновго зображення можливі два варіанти. Перший з них полягає у тому, що захищене зображення відтворюється репографічними засобами без спотворень. Але більш складною задачею є відтворення вже спотвореного зображення або виникнення спотворень в процесі оцифрування. У цьому випадку частина зображень є видозміненою, що ускладнює процес ідентифікації навіть у випадку експертного оцінювання. Тому розробка автоматизованого методу ідентифікації графічних захисних елементів, який би був стійким до основних видів спотворень є актуальним завданням, який має широке практичне застосування.

Метод ідентифікації. На початку бінаризуємо регіон ідентифікації P (цифрове зображення) та еталонний регіон $P_{\text{ет}}$. Тоді матрицю P подамо у вигляді вектора векторів

$$P \rightarrow \langle \bar{c}^j \rangle | j = 1..m, \bar{c}^j = \langle c_{i,j} \rangle | i = 1..n, \quad (1)$$

де $c_{i,j}$ - функції інтенсивності; m, n – ширина та висота зображення; верхній індекс j визначає напрям ідентифікації. Набір векторів \bar{c}^j можна розглядати як елементи деякої топології Γ простору R^m .

Для елементів топології Γ введемо в розгляд метрику

$$d(\bar{c}^j, \bar{c}_{\text{ет}}^j) = \left| \mu(\bar{c}^j) - \mu(\bar{c}_{\text{ет}}^j) \right|, \quad (2)$$

де $\bar{c}_{\text{ет}}^j$ – вектор, визначений подібно до вектора \bar{c}^j , але на еталоні $P_{\text{ет}}$; $\mu(\bar{c}^j), \mu(\bar{c}_{\text{ет}}^j)$ – є числами обумовленості, які визначаються за сингулярними розкладами матриць операторів $\dim \nabla^j = n \times n$ або $\dim \nabla^i = m \times m$, побудованих із векторів \bar{c}^j за формулою [1]

$$\nabla^j = \delta_{a,b}^j | a, b = \overline{1..n}, \delta_{a,b}^j = \frac{c_{a,j}}{c_{b,j}}; \nabla^i = \delta_{a,b}^i | a, b = \overline{1..m}, \delta_{a,b}^i = \frac{c_{i,a}}{c_{i,b}}. \quad (3)$$

За (2) отримуємо послідовність

$$X = \{d^j | d^j = d(\bar{c}^j, \bar{c}_{\text{ет}}^j), j = 1, \dots, m\}, \quad (4)$$

елементи якої можуть вважатись статистиками величини відхилення за метрикою (2). Тоді задача ідентифікації полягає у визначенні деякого диз'юнктивного розбиття множини X

$$X = Y \cup \Omega; \quad Y \cap \Omega = \emptyset. \quad (5)$$

Для визначення множин Y та Ω скористаємось методами теорії імовірностей та математичної статистики. Розподіл величини $\{d^j\}$ на проміжку $[1..m]$ має стохастичний характер і його безпосередньо не можна використовувати в подальшому розгляді. Для організації вибірки із генеральної сукупності будуюмо інтервали впорядкованої за зростанням (чи спаданням) величини $\{d^j\}$

$$\forall z \in 1..m, \exists k \in 1..\eta, \eta \in \mathbf{N}^1: d^j = d_k^j \in \Lambda_k = I_{k-1}, I_k, \quad (6)$$

де $\Lambda_k = [I_{k-1}, I_k]$ – k -й інтервал; d_k^j – значення величини $\{d^j\}$, яке потрапляє в k -й інтервал; I_k – інтервальна границя; η – кількість інтервалів, яка визначається за [3]: $\eta = \log_2 m + 1$.

У разі прийняття гіпотези про нормальний розподіл випадкової величини $\{d^j\}$, її приймаємо точковою оцінкою для побудови інтервалу довіри для математичного сподівання нормальної вибірки (6) за невідомого середньоквадратичного відхилення [3]

$$\Lambda_{d \text{ дов}} = \left[M_M - tm_M; M_M + tm_M \right], \quad (7)$$

де $m_{(M)}$ – середньоквадратичне відхилення середнього арифметичного; $M_{(M)}, \sigma_{(M)}$ – математичне сподівання і середньоквадратичне відхилення випадкової величини $\{d^j\}$ з дисперсії $D_{(M)}$. Перевірку гіпотези про нормальний розподіл випадкової величини $\{d^j\}$ здійснюємо з використанням критерію Пірсона (критерій χ^2) [3].

На основі (7) стосовно $\{d^j\}$ приймається рішення про приналежність статистики до однієї із підмножин Y чи Ω . Якщо значення d^j потрапляє в інтервал $\Lambda_{d \text{ дов}}$, то d^j належить набору Y ; у протилежному випадку – набору Ω :

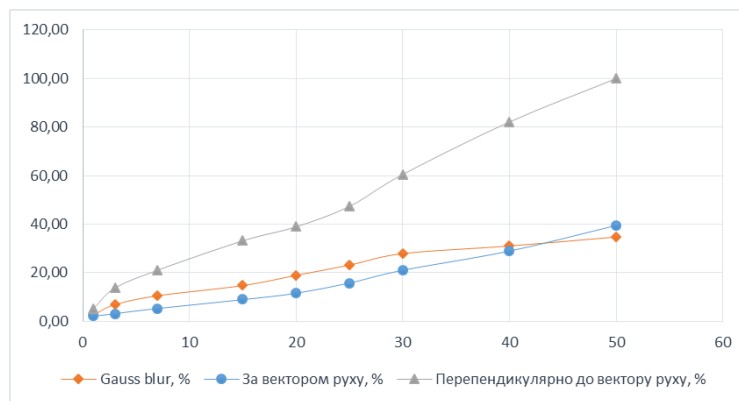
$$\forall j \in 1..m : \begin{cases} d^j \notin \Lambda_{d \text{ дов}} \rightarrow d^j \in \Omega; \\ d^j \in \Lambda_{d \text{ дов}} \rightarrow d^j \in Y. \end{cases} \quad (8)$$

За розмірністю Ω при наперед заданому цілому, додатньому γ приймається рішення про відповідність регіону ідентифікації P еталонному регіону $P_{\text{ет}}$.

$$\exists \gamma > 0, \gamma \in \mathbf{N}^1, \dim \Omega < \gamma : \|P - P_{\text{ет}}\| = 0. \quad (9)$$

Подібним способом здійснюється ідентифікація у напрямку i .

Висновки та результати практичних експериментів. Параметри вхідного зображення (наведено на рисунку) були такими: зображення роздільною здатністю 600 DPI, фізичні розміри 2093x2107 пікселів, формат – 16-розрядна палітра у відтінках сірого. Захисні елементи отримані за формулою спіралі Архімеда $\rho = \alpha\phi$ у полярній системі координат (ρ, ϕ) . Збурення, за допомогою яких було відтворено фонове зображення (логотип фірми Apple) у вигляді яблука, були реалізовані за принципом осової симетрії. Для організації спотворень використовувались гаусівське спотворення (gauss blur) та спотворення викликане рухом (motion blur). Саме ці види спотворень найчастіше виникають у практичних задачах ідентифікації документів, захищених графічними елементами. Точність ідентифікації визначається у процентному співвідношенні сумарної площі неідентифікованих областей до площі усього зображення. Результати ідентифікації при 95% довірчій імовірності наведені на рисунку. У випадку використання спотворення Motion Blur вектор руху визначався за функцією розсіювання [2].



Графічне представлення результатів ідентифікації.

З наведених на рисунку результатів можна зробити такі висновки. У випадку малих спотворень (до 3% співвідношення $S_{\text{спотв}}/S_p$) метод є достатньо ефективним для випадку будь-якого спотворення і незалежно від напрямку ідентифікації.

Жоден з методів не є ефективним при спотвореннях половини зображення. Найкращий результат метод демонструє у випадку гаусівського спотворення, але навіть у цьому випадку кількість помилок є достатньо значною. Найбільш стійким при малих та середніх спотвореннях метод був до спотворення викликаного рухом (motion blur), якщо напрям ідентифікації збігався з напрямом руху. Якщо напрям ідентифікації не збігається з напрямом руху, то таке спотворення є критичним для ідентифікації. Фактично у цьому випадку ефективність ідентифікації залежить від точності визначення вектора руху.

Треба зазначити, що падіння точності ідентифікації у випадку спотворення, викликаного рухом, має експонентний характер. А у випадку гаусівського спотворення – логарифмічний.

1. Пелешко Д., Ковальчук А., Пелех Ю., Киричук В. Виділення псевдоінваріантів та квазістаціонарних ділянок мовних сигналів на основі сингулярних розкладів. Вісник НУ ЛПІ "Комп'ютерні науки та інформаційні технології" №732, Львів. 2012. С.58-66.

2. Peleshko D. Makoweychuk O., Klyuvak A. Reconstruction of Images Distorted by Partial Motion Blur with Not Blurred Zones Inclusions. Комп'ютерні науки та інформаційні технології: Матеріали VII Міжнародної науково-технічної конференції CSIT 2012.- Львів, Видавництво Львівської політехніки, 2012. С.125-126.

3. Лихолетов И.И. Руководство к решению задач по высшей математике, теории вероятностей и математической статистике/ И.И. Лихолетов, И. П. Мацкевич. – Минск: Вишэйшая школа, 1969. – 454с.